

BOMBER WARS  
Acta de constitución de proyecto



**Elaborado por:**Diego F. Galarza Ch.

Versión 0.1 – 22-02-19

**Control de versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versión | Autor | Fecha |
| 0.1 | Diego F. Galarza Ch. | 22/02/19 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Descripción del proyecto

El proyecto de “Bomber Wars” tiene como objetivo la creación de un videojuego de óptima calidad para entrega en la semana del 6 de Mayo de 2019 al 10 de Mayo de 2019, que consiste en la participación de múltiples jugadores con un objetivo de eliminar a sus oponentes y lograr la mejor puntuación y así por ende la posición final como sobreviviente a cada ronda. Este proyecto tuvo como inicio la discusión de las temáticas de trabajos por parte de los estudiantes del curso de Desarrollo de Software a Gran Escala y el profesor Luis E. Fuertes de tal manera que se llegó a la conclusión de la elaboración del proyecto anteriormente mencionado para cumplir con todos los requisitos planteados en la clase y los objetivos de la misma.

# Objetivos estratégicos que dan soporte al proyecto

* Cumplir con todos los requisitos preestablecidos en el diálogo entre miembros de la empresa(estudiantes) y el cliente (profesor), y entablar un diálogo previo para los requisitos en donde se tenga problema en su cumplimiento. **(OE01)**
* Entregar el proyecto dentro de las fechas indicadas por el profesor, de manera completa, organizada y con una buena presentación del contenido **(OE02)**
* Tener un registro de la actividad de cada uno de los integrantes de la empresa para así llevar un control de actividades y porcentaje de trabajo. **(OE03)**

# Objetivos del proyecto

[Identifique los objetivos particulares que persigue el proyecto, los cuales son determinados por el (los) patrocinador(es) y gobernarán el desarrollo del proyecto al proporcionar el marco de referencia para todas las labores que se emprendan en este.]

# Justificación

Este proyecto se realizará con el objetivo de lograr el desarrollo de un producto competitivo y completo, es decir, un producto que cumpla con todos los requisitos y pautas necesarias para que sea exitoso en el mercado y logre cumplir con las expectativas de los usuarios aplicando las metodologías y enseñanzas que hemos recibido y recibiremos a lo largo del semestre. Para nosotros como estudiantes no solo representa la calificación por nuestros esfuerzos sino que también representa el aprendizaje que hemos logrado como programadores y desarrolladores, y la aplicación de la asignatura de Desarrollo de Software a Gran Escala en futuros proyectos tanto grupales como individuales.

# Entregables principales

* Acta de Constitución del proyecto
* Lista de Requisitos y Seguimiento
* Declaración de Alcance
* Estructura de Desglose del Trabajo
* Cronograma del Proyecto
* Presupuesto
* Matriz de Riesgos
* Informe de Desempeño
* Sub-entregas de Progreso de Desarrollo del Proyecto
* Proyecto completamente funcional y terminado

# Estimación inicial de tiempos

La definición inicial de tiempos ofrece una primera aproximación a los diferentes momentos en que se producirán los principales grupos de entregables del proyecto.

|  |  |
| --- | --- |
| Actividad | Momento |
| Desarrollo de los documentos prerrequisito del proyecto | 27/02/19 |
| Entrega del primer avance del proyecto | 20/03/19 |
| Entrega del segundo avance del proyecto | 17/04/19 |
| Entrega Final del proyecto | 08/05/19 |

# Estimación inicial de costos del proyecto

La estimación inicial de costos ofrece una primera aproximación a los dineros que serán utilizados durante el proyecto. Por tratarse de una estimación preliminar a la elaboración del presupuesto detallado, se estiman posibilidades de variación que oscilan entre el -10% y el +35%. Nuestro presupuesto total es de 44’836.000

|  |  |
| --- | --- |
| Rubro | Valor |
| Local Comercial en Arriendo, Cali, Departamental 90 m2 | 1’900.000 /mes |
| Composición de la banda sonora por parte de Matthew Pablo | 2’600.000 |
| Desarrollo de la narrativa y composición de los personajes | 3’200.000 |
| Desarrolladores y programadores | 2’000.000 /mes c/u |
| Marketing digital por parte de la empresa Bambu Creativos | 3’360.000 |

# Evidencia de aprobación del patrocinador del proyecto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Cargo | Fecha | Evidencia |
| Luis Eduardo Fuertes | Patrocinador - Evaluador | 27/02/19 |  |